

Games programmeren met Microsoft Small Basic

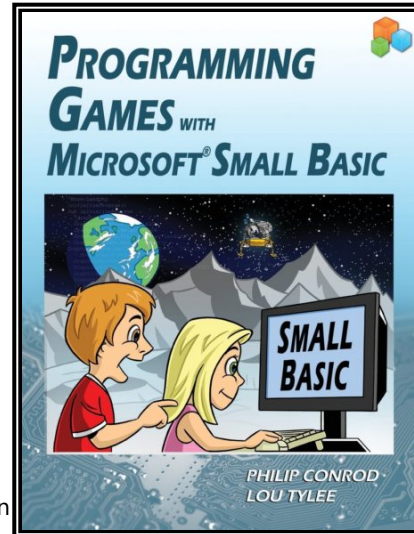
[Kleine basisboeken](#) > [Kleine basisboeken](#) > **programmeerspellen met kleine basisfragmenten**

:

1. Programma's schrijven met behulp van kleine basisboeken

6. Tic Tac Toe Programma

"Games programmeren met Microsoft Small Basic" leert Small Basic-programmeerconcepten terwijl gedetailleerde stapsgewijze instructies worden gegeven voor het bouwen van veel leuke games. De tutorial is geschikt voor zowel kinderen als volwassenen. De gebouwde spellen zijn geweldloos en leren logische denkvaardigheden. Het boek explains (in eenvoudige, gemakkelijk te volgen termen) hoe een Small Basic spelprogramma te bouwen. Gebruikers leren over het ontwerpen van programma's, het gebruik van Kleine basisobjecten (inclusief knopbesturingselementen), veel elementen van de small basic-taal en hoe ze voltooide programma's kunnen opsporen en delen. Geleerde spelvaardigheden omvatten het omgaan met meerdere spelers, scores, afbeeldingen, animatie en geluiden. Het product bevat meer dan **700 pagina's full-color** zelfstudienotities en alle Small Basic-broncode en alle benodigde grafische en geluidsbestanden. De gebouwde spelprogramma's omvatten, in toenemende complexiteit ([Game Screen Shots](#) ):



- Kluisraker
- Tic Tac Teen
- Wedstrijdspel
- Pizza Bezorgen
- Maanlanding
- Sprong Kikker

Lees meer over dit boek op [de website](#)  [van Kidware](#).

© Uittreksel Copyright 2010-2017 Door Kidware Software LLC Alle rechten voorbehouden. Computer Science For Kids, het Computer Science For Kids-logo en gerelateerde trade dress zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Kidware Software LLC. Philip Conrod & Lou Tylee zijn al meer dan 25 jaar co-auteur van tientallen boeken en tutorials voor beginnende Microsoft Basic-, Small Basic-, Visual Basic- en Visual C #-ontwikkelaars van alle leeftijden.