

In de **meetkunde** bestaan er verschillende soorten vormen, die we kunnen verdelen in **tweedimensionale (2D) en driedimensionale (3D) vormen**.

## 2D-vormen (Vlakke figuren)

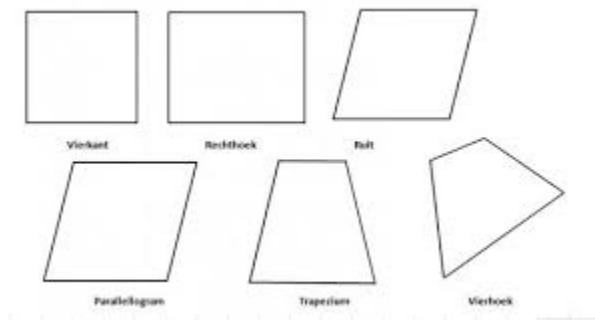
Dit zijn vormen met **lengte en breedte**, maar geen diepte.

### 1. Driehoek



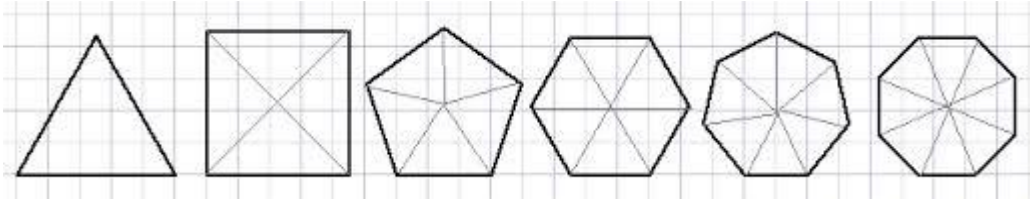
- Gelijkzijdige driehoek
- Gelijkbenige driehoek
- Ongelijkzijdige driehoek
- Rechthoekige driehoek

### 2. Vierhoeken



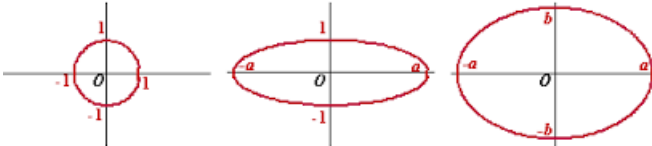
- **Vierkant** (alle zijden gelijk, hoeken  $90^\circ$ )
- **Rechthoek** (tegenoverliggende zijden gelijk, hoeken  $90^\circ$ )
- **Ruit** (alle zijden gelijk, tegenoverliggende hoeken gelijk)
- **Parallelogram** (tegenoverliggende zijden evenwijdig en gelijk)
- **Trapezium** (minstens één paar evenwijdige zijden)

### 3. Andere veelhoeken (polygonen)



- Vijfhoek (Pentagoon)
- Zeshoek (Hexagoon)
- Zevenhoek (Heptagoon)
- Achthoek (Octagoon)
- ... (veelhoeken kunnen **oneindig veel zijden** hebben!)

### 4. Kromme figuren

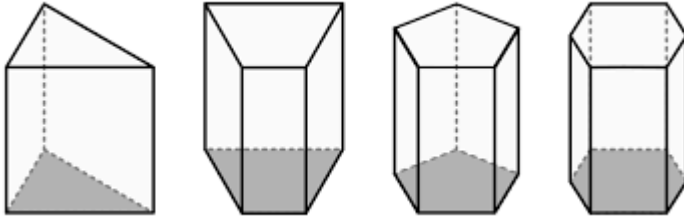


- **Cirkel**
- **Ellips** (ovaal)

## 3D-vormen (Ruimtelijke figuren)

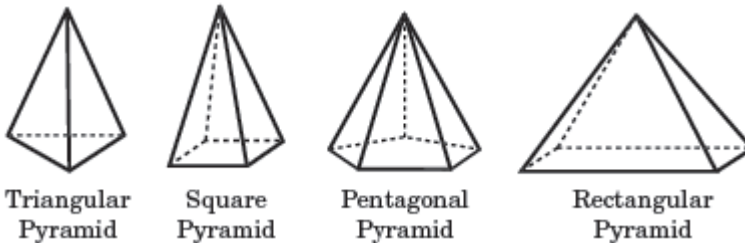
Deze hebben **lengte, breedte en hoogte**.

### 1. Prisma's (veelhoeken met een diepte)



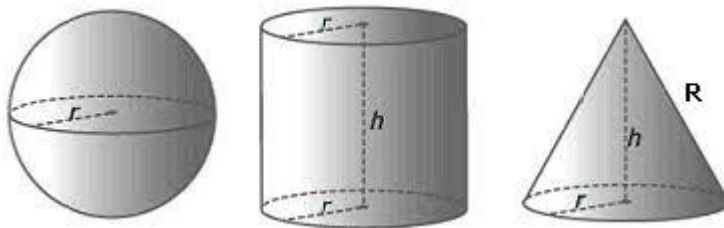
- Kubus (alle zijden gelijk, alle hoeken  $90^\circ$ )
- Balk (rechthoekige zijvlakken)
- Driehoekig prisma

### 2. Piramides



- Vierzijdige piramide (bijv. de piramide van Egypte)
- Driehoekige piramide (tetraëder)
- Vijfhoekige piramide

### 3. Ronde 3D-vormen



- Bol (perfect ronde vorm, alle punten even ver van het middelpunt)
- Cilinder (twee even grote cirkelvormige zijden)
- Kegel (één cirkel als basis en een punt aan de top)